

# LESSON SCHEDULE



## 府中校 レッスンスケジュール

月	火	水	木	金	土	日
<i>Ast</i>					10:10~11:10 リトル HIPHOP Yuuk!	
			15:30~16:30 一般ビギナー HIPHOP りゅういち	16:00~17:00 リトル HIPHOP Yuuk!	16:00~17:00 リトル HIPHOP 沙都	11:20~12:20 リトル HIPHOP Yuuk!
17:20~18:20 キッズレギュラー HIPHOP FUUMIN	17:20~18:20 キッズビギナー HIPHOP yuuri	17:20~18:20 キッズオープン POPPING りゅういち	17:10~18:10 キッズビギナー HIPHOP Yuuk!	17:20~18:20 キッズレギュラー HIPHOP や~湯	14:00~15:20 基礎 キッズ養成	13:40~15:00 一般ビギナー HIPHOP 維新
18:30~19:50 一般オープン JAZZ HIPHOP chikane	18:30~19:50 一般オープン HOUSE おみち	18:30~19:50 一般ビギナー HIPHOP Meg	18:20~19:20 キッズレギュラー HIPHOP D-MiX	18:30~19:30 キッズオープン BREAKING 天敵	15:30~16:50 応用 キッズ養成	
20:00~21:20 一般レギュラー R&B HIPHOP YU-TO	20:00~21:20 一般レギュラー HIPHOP Sakurako	20:00~21:20 一般レギュラー HIPHOP Meg	20:00~21:20 一般レギュラー HIPHOP D-MiX	20:00~21:20 参加者限定 E-FESリハーサル 12月6日迄	17:00~18:20 一般オープン JAZZ 井上 由紀子	
21:30~22:50 一般ビギナー HIPHOP KIN	21:30~22:50 ダンサー養成	21:30~22:50 一般ビギナー HIPHOP りゅういち	21:30~22:50 一般オープン BREAKING Chill WooT	21:30~22:50	18:30~19:50 一般レギュラー R&B HIPHOP SATOSHI	

月	火	水	木	金	土	日
<i>Best</i>					10:10~11:10 リトル HIPHOP chikane	
					11:20~12:20 リトル HIPHOP chikane	11:20~12:20 リトル HIPHOP 2020年1月開講予定
16:10~17:10 一般ビギナー 大人HIPHOP 沙都 <50代~シニア対象>					13:30~14:30 キッズビギナー HIPHOP G	
17:20~18:20 キッズオープン JAZZ HIPHOP chikane	17:20~18:20 キッズオープン HOUSE おみち	17:20~18:20 キッズレギュラー HIPHOP Meg		17:20~18:20 キッズビギナー HIPHOP 沙都	14:40~15:40 キッズビギナー HIPHOP kana	
18:30~19:50 キッズ選抜	18:30~19:30 キッズレギュラー HIPHOP KANADE	18:30~19:50 一般レギュラー HIPHOP ERISnA	18:30~19:50 一般レギュラー HIPHOP 康壽	18:30~19:30 キッズレギュラー POPPING kana	15:50~16:50 キッズビギナー HIPHOP りゅういち	
20:00~21:20 一般オープン GIRLS HIPHOP MOE	20:00~21:20 一般ビギナー HIPHOP yuuri	20:00~21:20 一般ビギナー はじめてのHIPHOP 沙都	20:00~21:20 一般ビギナー HIPHOP Yuuk!	20:00~21:20 一般ビギナー HIPHOP 沙都	17:00~18:20 一般ビギナー HIPHOP SATOSHI	
21:30~22:50 VBC	21:30~22:50 一般ビギナー HIPHOP san@man	21:30~22:50 スタジオ開放 会員限定	21:30~22:50 一般ビギナー はじめてのHIPHOP りゅういち	21:30~22:50 一般オープン POPPING kana	18:30~19:50 一般オープン POPPING KO-SAKU	

CLASS			LEVEL			
リトル 3歳~小学校入学まで	キッズ 小学生~中学生	一般 中学生以上	ビギナー 初心者	オープン 初心者~経験者	レギュラー 経験者	養成・選抜・VBC ハイレベル